

DANNY DEMEERSSEMAN

DOOLHOVEN PUZZELBOEK

VOOR SPEURNEUZEN VAN 5 TOT 7 JAAR

MIJN EDUCATIEVE BOEKEN

bROOD met aardbeien: gevoelens leren uiten door gedichten.
Brandweerman Blus – In de dierentuin
BurN-oUT: wat wil je mij vertellen?
Coderen voor kinderen: pixeltekeningen met Vier op een Rij
Cursus Shiatsu stoelmassage.
De grappige ober en de gekke kok
ESCAPE ROOM: Dragos de Dierendief.
Ik tel tot tien! Wie niet weg is, is gezien. Lees- en speurboek.
Leesbeest Mees 1.0: wisselrijtjes lezen in verhaalvorm.
Meer dan 700 wensen voor verjaardagen.
Omgaan met het gevoel ik ben niet goed genoeg
PLUS in de dierentuin: rekenverhaal met getalbeelden.
Programmeren voor kinderen: route coderen met Bolletje Pijl
SKIP en de brievenbussen zonder naam: oefenen van de tafels.
Tafels automatiseren voor beelddenkers: de keersommenkalender.

NUR 228

ISBN: 978 94 034 9641-3

Eerste druk, april 2025

Auteru: Danny Demeersseman

Uitgeverij: Globolino

Educatieve websites: www.oefeningen.eu – www.sugurupuzzles.com

Alle rechten voorbehouden.

Geen enkel deel van dit boek mag in welke vorm dan ook worden gereproduceerd zonder toestemming van de uitgever. Neem voor toestemming contact op met:

dekrachtbron@hotmail.com

OVERZICHT DOOLHOVEN

Dit boek bevat 100 doolhoven verdeeld over 10 thema's die we hieronder overlopen.

Bij het **dieren doolhof** help je de dieren bij hun zoektocht

Bij het **voorwerpen doolhof** ga je op zoek naar voorwerpen die bij elkaar passen.

Bij het **tellen doolhof** moet je het aantal stukjes fruit tellen en op het einde het juiste cijfer kiezen.

Bij het **cijfervolgorde doolhof** ontbreekt er een cijfer in het rijtje dat je op het einde moet omcirkelen. Bij de laatste 5 puzzels moet je achteruit tellen.

Bij het **klankpositie doolhof** staat er een letter bij een tekening en moet je op het einde aanduiden op welke plaats die letter in het woord staat door het juiste bolletje te kleuren.

Bij het **kasteel doolhof** help je de ridder om de schatkist te vinden.

Bij het **cool doolhof** ga je op zoek naar het einde en wandel je tussen de letters C O O L.

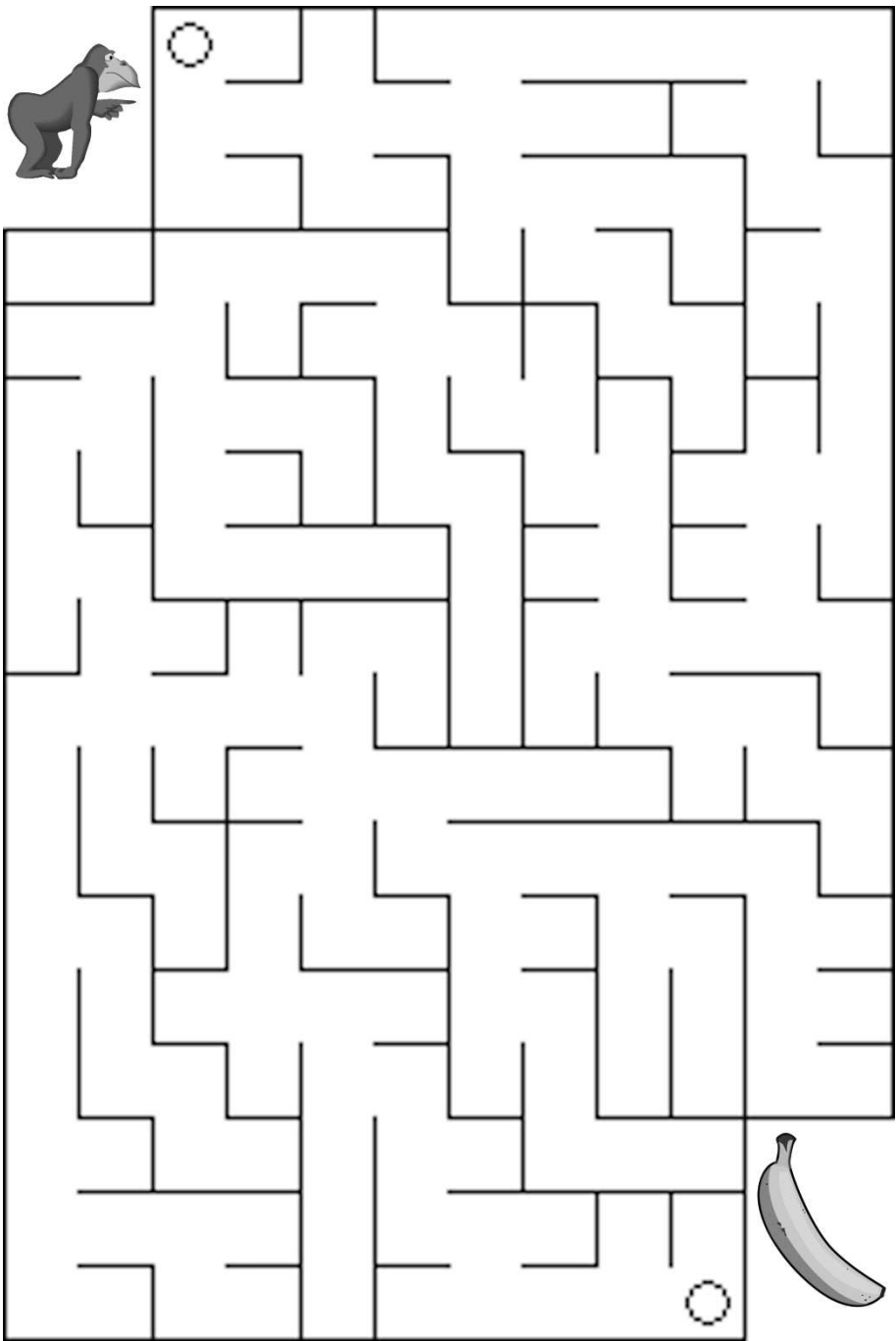
Bij het **letter doolhof** dien je op het einde dezelfde cirkel aan te duiden als bij de start.

Bij het **rubrieken doolhof** krijg je telkens 4 voorwerpen en 1 voorwerp hoort niet thuis in die rubriek

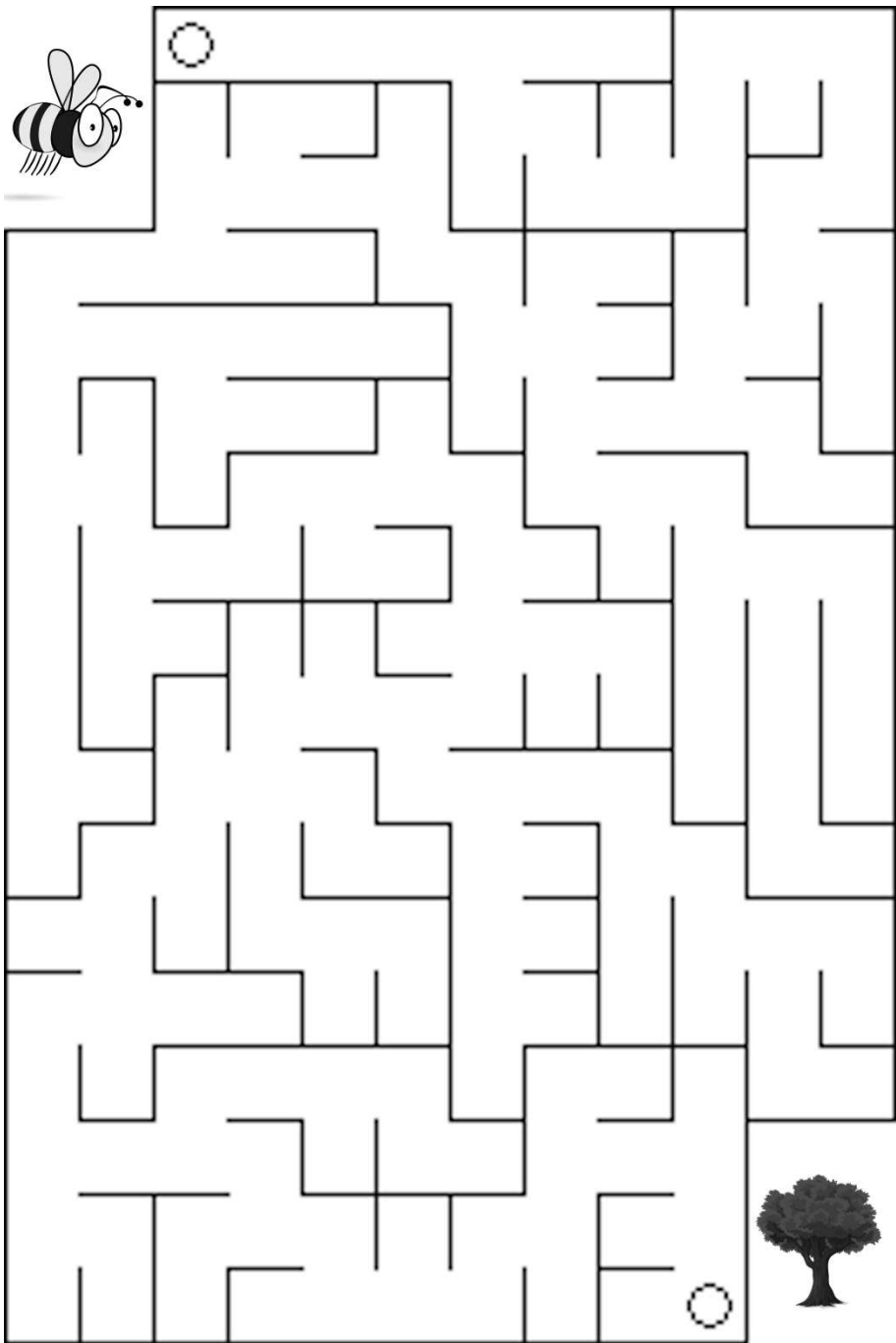
Bij het **luister doolhof** is er 1 woord dat niet past, omdat de beginklank, middenklank, eindklank of het aantal klanken anders is.

Veel plezier en niet verdwalen in de doolhoven!

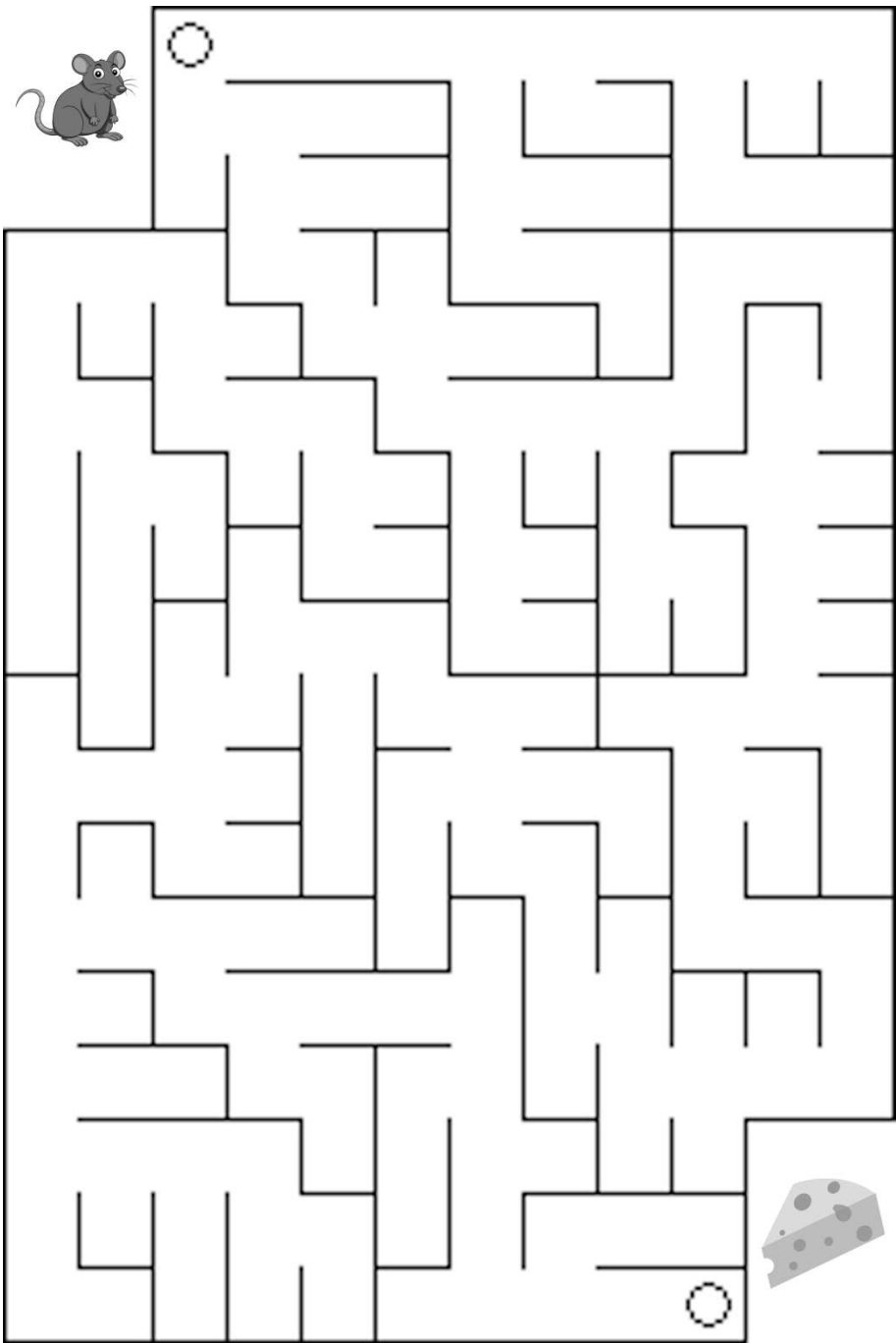
DIEREN DOOLHOF 1



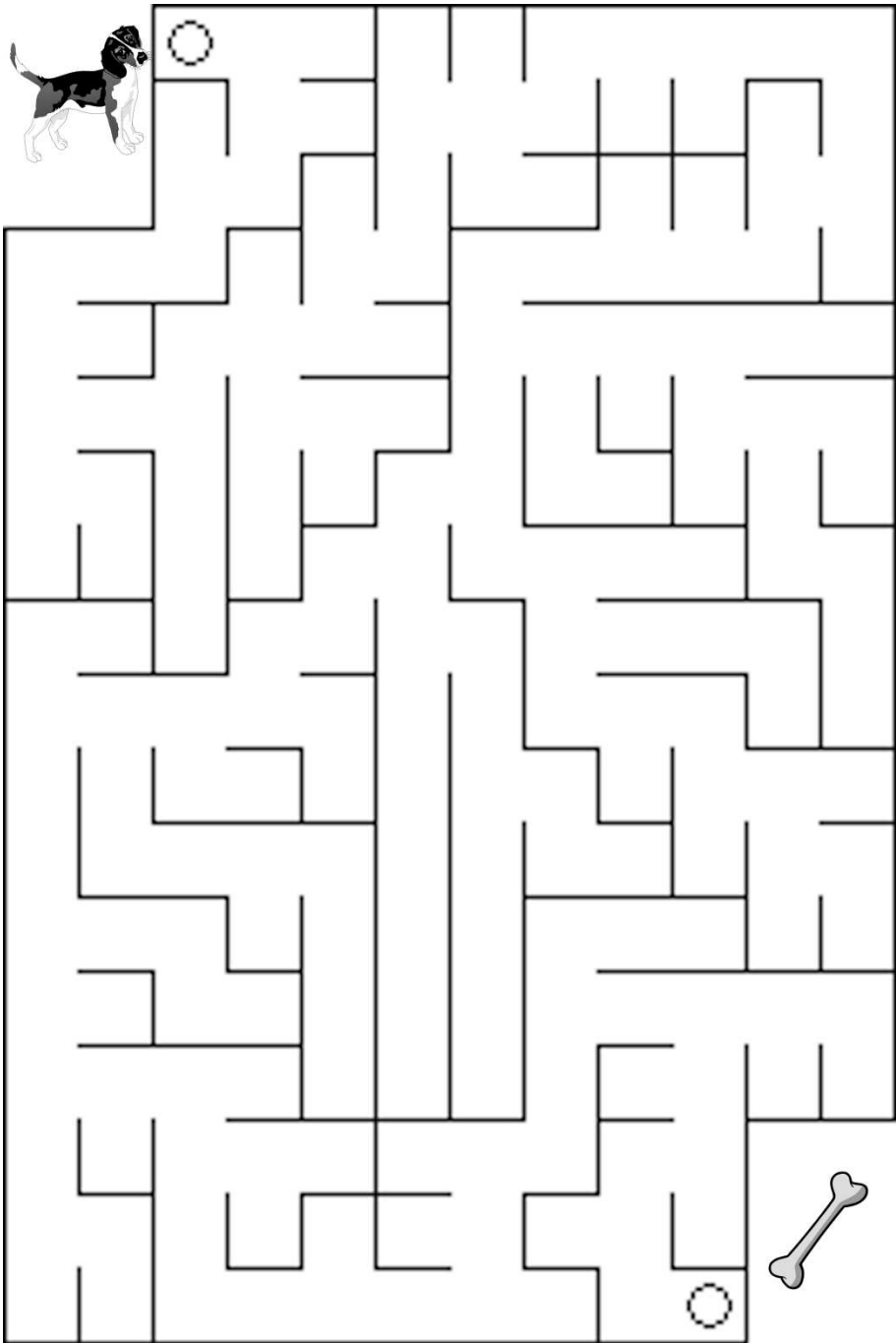
DIEREN DOOLHOF 2



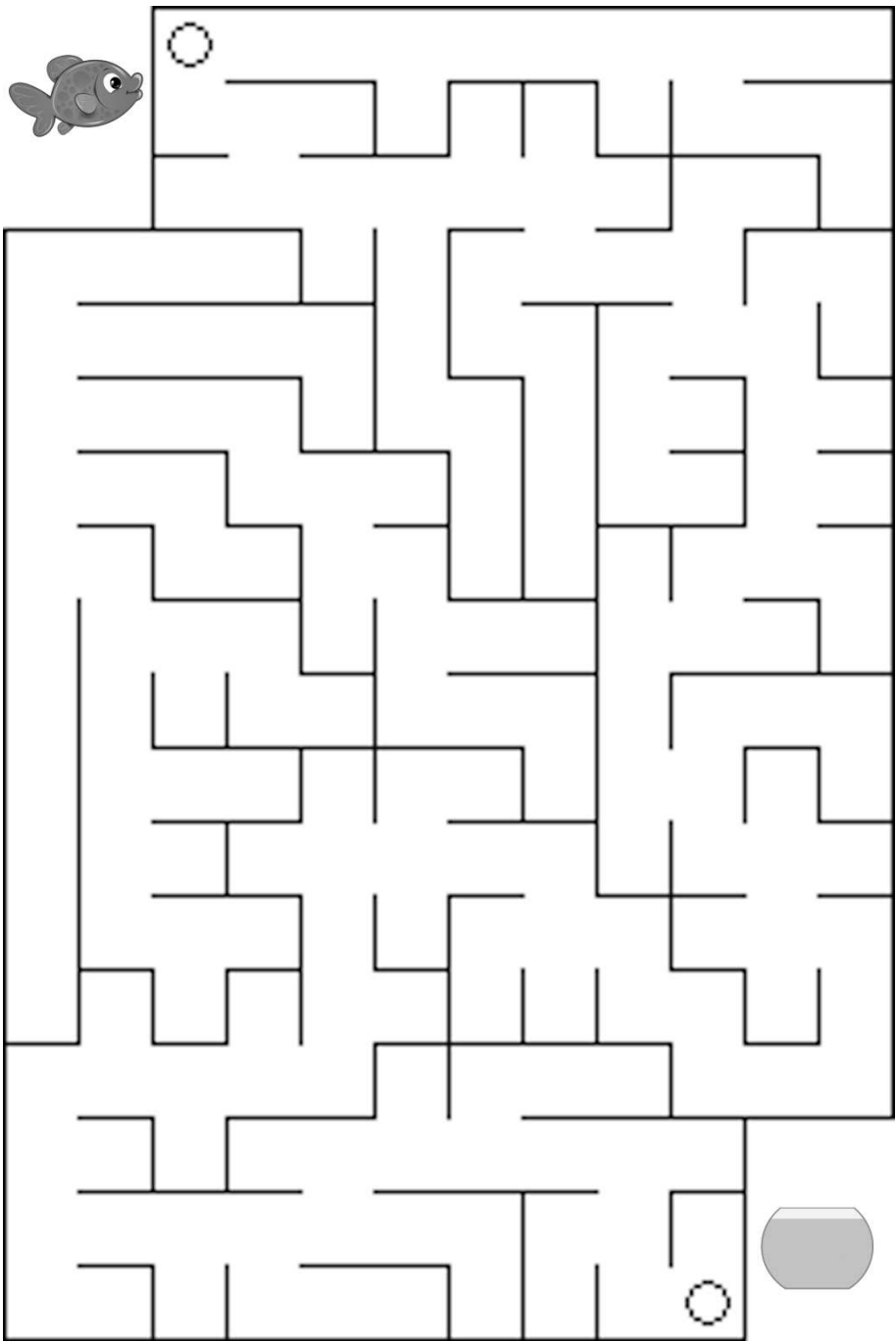
DIEREN DOOLHOF 3



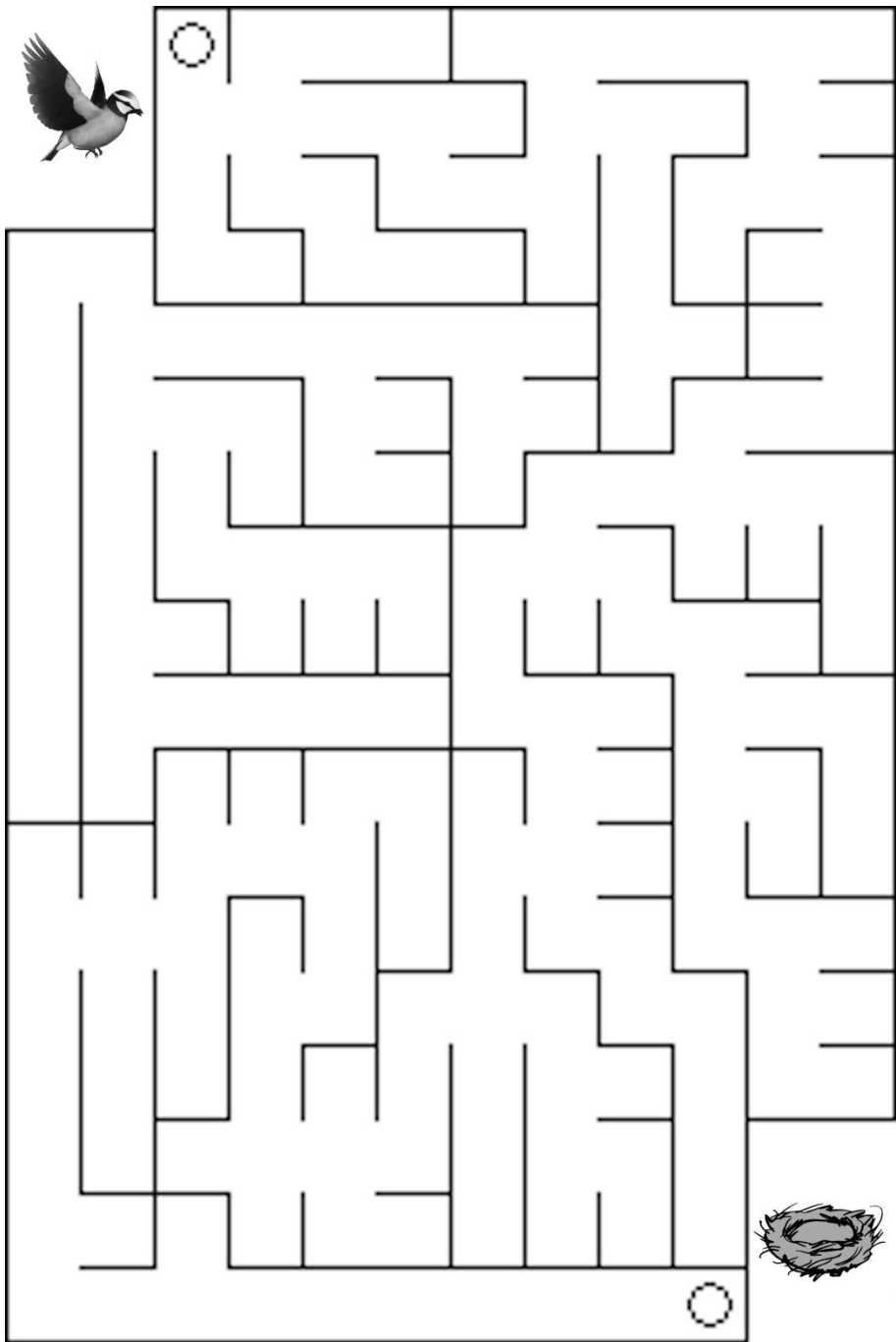
DIEREN DOOLHOF 4



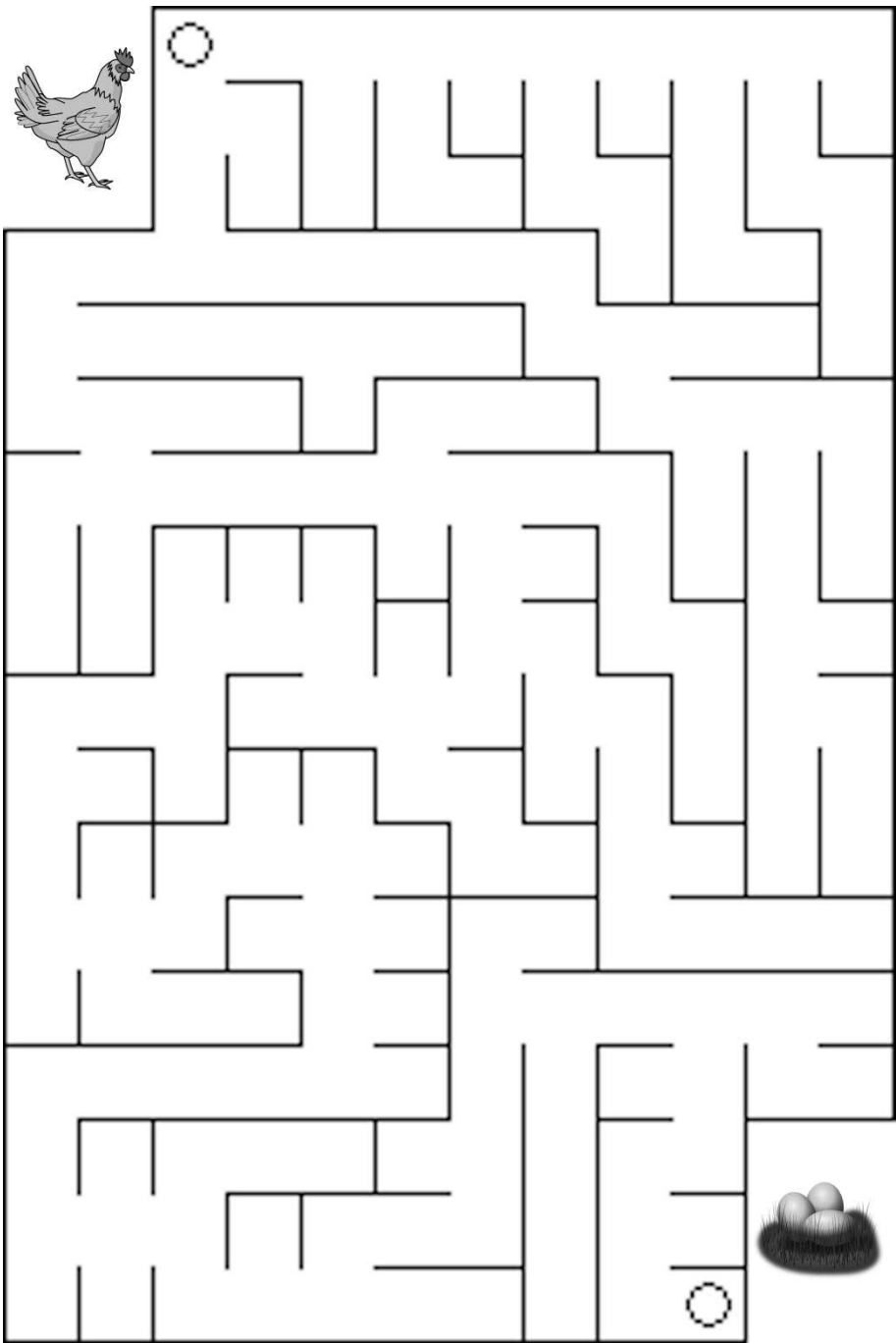
DIEREN DOOLHOF 5



DIEREN DOOLHOF 6



DIEREN DOOLHOF 7



DIEREN DOOLHOF 8

