

MINECRAFT

SURVIVAL CHALLENGES

VOOR ECHTE AVONTURIERS



Voor het papieren boek is papier gebruikt dat onafhankelijk is gecertificeerd door FSC® om verantwoord bosbeheer te waarborgen.

Kijk voor meer informatie op www.harpercollins.co.uk/green.

HarperCollins is een imprint van Uitgeverij HarperCollins Holland, Amsterdam.

Copyright © 2025 Mojang AB

Oorspronkelijke titel: *Minecraft Survival Challenges*

Copyright Nederlandse vertaling: © 2026 HarperCollins Holland

Geschreven door: Tom Stone

Vertaling: Angelique Verheijen

Omslagontwerp: © 2025 HarperCollins Publishers Limited

Omslagbewerking: Saskia Janssen

Overige illustraties: George Lee

Zetwerk: Mat-Zet B.V.

Druk: Rotolito Italy

ISBN 978 94 027 1963 5

NUR 210 & 240

Eerste druk april 2026

Veel dank aan Sherin Kwan, Alex Wiltshire, Lauren Marklund, Kelsey Ranallo en Milo Bengtsson.

All Rights Reserved. Minecraft, the Minecraft logo, the Mojang Studios logo and the Creeper logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

This book is an original creation by Farshore © 2025 HarperCollins Publishers Limited

Originele uitgave verschenen bij Farshore, een imprint van HarperCollins Publishers Ltd, London, Great Britain.

Deze uitgave is uitgegeven in samenwerking met HarperCollins Publishers LLC.

HarperCollins Holland is een divisie van Harlequin Enterprises ULC.

® en ™ zijn handelsmerken die eigendom zijn van en gebruikt worden door de eigenaar van het handelsmerk en/of de licentienemer. Handelsmerken met ® zijn geregistreerd bij het United States Patent & Trademark Office en/of in andere landen.

www.harpercollins.nl

Elk ongeoorloofd gebruik van deze publicatie om generatieve kunstmatige-intelligentietechnologieën (AI-technologieën) te trainen is uitdrukkelijk verboden. De exclusieve rechten van de auteur en de uitgever worden hierbij niet beperkt. HarperCollins maakt tevens gebruik van de rechten onder Artikel 4(3) van de Digital Single Market Directive 2019/79 en het uitvoeren van tekst- en datamining op deze publicatie is niet toegestaan.

Niets uit deze uitgave mag openbaar worden gemaakt door middel van druk, fotokopie, internet of op welke andere wijze dan ook zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Het e-book is beveiligd met zichtbare en onzichtbare watermerken en mag niet worden gekopieerd en/of verspreid. Alle in dit verhaal voorkomende personen zijn ontleend aan de fantasie van de schrijver.

Elke gelijkenis met bestaande personen berust op toeval.

MOJANG
STUDIOS

ONLINE VEILIGHEID VOOR JONGERE FANS

Tijd online doorbrengen is erg leuk! Hier zijn een paar simpele regels om jongere fans te helpen veilig te blijven en het internet een fijne plek te houden.

- Deel nooit je echte naam en gebruik die ook niet als gebruikersnaam.
 - Deel nooit je persoonlijke gegevens.
 - Deel nooit naar welke school je gaat of hoe oud je bent.
 - Deel nooit je wachtwoord, behalve met een ouder of voogd.
 - Hou er rekening mee dat je 13 jaar of ouder moet zijn om op veel sites een account aan te maken. Controleer altijd het beleid en vraag toestemming aan een ouder of voogd voordat je je registreert.
 - Vertel het altijd aan een ouder of voogd als je je ergens zorgen over maakt.
- Blijf veilig online. Alle websiteadressen in dit boek zijn correct op het moment van drukken. HarperCollins Holland is echter niet verantwoordelijk voor content die door derden wordt gehost. Hou er rekening mee dat onlinecontent kan veranderen en dat websites content kunnen bevatten die niet geschikt is voor kinderen. We raden aan dat alle kinderen onder toezicht het internet gebruiken.

INHOUD

DE BASIS	6	HAPKLARE UITDAGINGEN 2 ...	52
IN DE VERDEDIGING	8	IN ÉÉN KLEUR	54
VRIENDELIJKE MOBS	10	OP AVONTUUR	56
VERSTOPPERTJE	14	LIEFDESMOBS	60
BLOKKEN IN DE LUCHT	16	DOOLHOFDRANG	64
DRANKEFFECTEN	18	JACHT OP DE SCHAT	66
OVERLEEF DE NETHER	20	EET MEER GROENTE	68
WORD BURGEMEESTER	24	EILANDEXPEDITIE	70
HAPKLARE UITDAGINGEN 1 ...	26	PARKOURTRAINING	74
DELVEN	28	HAPKLARE UITDAGINGEN 3 ...	76
DIEP IN DE NACHT	32	KLEUR HET GROEN	78
VIJANDIGE MOBS	34	ONDER DE GROND	80
NIETS DELVEN OF MAKEN	38	MOJANG EASTER EGGS	82
ZEELEVEN	40	200 BLOKKEN MAX!	84
MAG HET LICHT AAN	44	DE HELE COMMUNITY	86
ROLLENSPELLEN	46	VARIATIES	90
KALM AAN	50		



WELKOM, OVERLEVERS!

Minecraft ziet er gezellig en uitnodigend uit, maar soms moet je vechten voor je leven! Minecraft-experts hebben een aantal duivelse uitdagingen verzameld die je alleen of samen met je vrienden kunt spelen. Sommige zijn moeilijk, andere zijn beestachtig, en een paar zijn zo maf dat we de slappe lach krijgen als we er alleen al aan denken!

Misschien speel je Minecraft voor de schattige mobs, of om gevaarlijke wezens te verslaan. Misschien vind je het gewoon leuk om te bouwen, of wil je weten hoelang je kunt overleven zonder iets te maken. Met de uitdagingen in dit boek ga je niet alleen beter spelen, je ontdekt ook allerlei nieuwe mogelijkheden! Ben je klaar voor je eerste uitdaging? Sla de bladzijde om en ga ervoor!



DE BASIS

SURVIVALSPECIALIST

Je speelt de uitdagingen in dit boek in de overlevingsmodus, tenzij we iets anders aangeven. Soms mag je alleen items gebruiken die bij de uitdaging zijn aangegeven, of die in de werkbalk staan. Er zijn ook uitdagingen waarbij je zoveel mag verzamelen en bouwen als je wilt!



DENK CREATIEF

Soms heb je bepaalde blokken, constructies of kaarten nodig. Maak ze zelf, of haal ze op in de creatieve modus en ga daarna weer terug naar de overlevingsmodus. In het instellingenmenu kun je wisselen tussen die twee!

WAT IS JE SCORE?

Bij iedere uitdaging zijn er doelen en scores. De laagste score is koper, maar je kunt opklimmen naar ijzer, diamant en uiteindelijk naar Netheriet. Je kunt ook om beurten met je vrienden spelen om te kijken wie het hoogst scoort!



TOPTIPS

Maak je geen zorgen, we gaan niet grinnikend achterover hangen nadat we je een gruwelijke uitdaging hebben gegeven. Helemaal niet. We geven je allerlei tips, trucs en hints. Als je een uitdaging moeilijk vindt, pak je dit boek erbij voor advies over de beste aanpak!



PERFECT VOOR JOU

Tenzij je nog meer van Minecraft houdt dan wij, spreekt de ene uitdaging je misschien meer aan dan de andere. Het mooie is dat deze game iedereen iets te bieden heeft. We hebben uitdagingen die perfect zijn als je graag op ontdekkingsreis gaat. Als je liever je zwaard trekt om te jagen, weten wij ook nog wel iets leuks voor je. Het draait allemaal om lol maken, of je nu alleen speelt of samen met je vrienden!

VEEL PLEZIER!

Wil je de uitdagingen aanpassen aan je eigen stijl? Doen! Misschien inspireren onze solo-uitdagingen je om tegen je vrienden te strijden en te kijken wie het snelst is. Het gaat erom dat je leuke nieuwe manieren ontdekt om Minecraft te spelen. Kijk wat bij je past en geef er je eigen draai aan! We gaan beginnen!



IN DE VERDEDIGING

Heb je je handen vol aan vijandige mobs? Hm, misschien moet je iets aan je verdediging doen, dan heb je handen vrij om te delven en dingen te maken. Met dispensers kun je je basis perfect verdedigen. In deze uitdagingen laat je zien hoe goed je daarin bent.

EÉN DISPENSER

Een dispenser kan pijlen afvuren op mobs. Plaats een dispenser en leg er op 2 blokken afstand een drukplaat voor. Verbind ze met redstonestof en vul de dispenser met pijlen. De val is klaar, en je hoeft nu alleen nog maar zoveel mogelijk vijandige mobs naar je drukplaat te lokken. Red je het tot de ochtend zonder terug te gaan naar je basis, met deze val als enige verdedigingsmiddel?

TOPTIP

De meeste vijandige mobs weten je wel te vinden, dus lok ze naar je val. Blijf in de buurt van de drukplaat en ga tegenover een mob staan om te zorgen dat die eroverheen loopt!

WAT IS JE SCORE?

 **Koper**

Overleef 3 minuten

 **IJzer**

Overleef 5 minuten

 **Diamant**

Overleef de hele nacht

 **Netheriet**

Overleef 3 nachten

Spelers

1

Niveau



Perfect voor

Strategen

Items



ÉÉN DISPENSER, MINDER PIJLEN

Je moet de nacht overleven met één dispenser en zo weinig mogelijk pijlen. Je mag geen wapens of harnas gebruiken! Ren jij ook zo graag rondjes om een dispenser met een horde zombies achter je aan?



Spelers	Niveau	Perfect voor	Items
1		Echte helden	

RED DE DISPENSER

Plaats een dispenser, redstonestof en een drukplaat. Deze keer doe je een vuurbal in de dispenser en leg je er een stapel TNT voor. Als iemand op de drukplaat stapt, schiet de dispenser de vuurbal naar het TNT, en bam, enorme explosie. Kies zelf je wapens. Het doel is om te voorkomen dat vijandige mobs op de drukplaat stappen en het TNT laten ontploffen!



Spelers	Niveau	Perfect voor	Items
1-2		Vechtjassen	

VRIENDELIJKE MOBS

In bijna alle klimaten van de Bovenwereld kom je vriendelijke mobs tegen. Sommige komen veel voor, andere zijn zeldzaam, maar ze hebben allemaal invloed op je spel! Soms leveren ze bijvoorbeeld eten, of wol voor je bed. Sommige mobs kunnen zelfs vijanden bij je weghouden!



Spelers	Niveau	Perfect voor	Items
1		Fans van vriendelijke mobs	  

VERZAMELEN

In deze uitdaging verzamel je vriendelijke mobs in de Bovenwereld. Bouw een schuilplaats waar ze kunnen wonen en neem zoveel mogelijk mobs mee als je de hoogste score wilt halen! Kies de juiste spullen voor de klus en ga eropuit.



WAT IS JE SCORE?

 **Koper**

Vang 3 vriendelijke mobs

 **IJzer**

Vang 5 mobs, waaronder een watermob

 **Diamant**

Vang alle vriendelijke mobs

 **Netheriet**

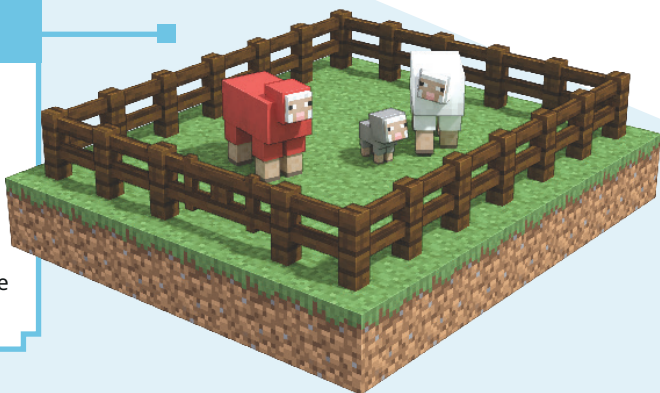
Vang alle vriendelijke mobs en geef ze hun eigen hok

Sla om voor meer



HOKKEN

Je hebt iets nodig waarin de gevangen mobs kunnen wonen! Bouw met hekken een paar grote hokken in de buitenlucht zodat de mobs niet kunnen ontsnappen, maar zet vossen en kippen niet bij elkaar. Maak een grote vijver voor de watermobs.



WELKE ITEMS

Je kunt mobs lokken met bepaalde items. Koeien, mooshrooms en schapen houden van tarwe. Varkens en konijnen vang je met wortels, kippen met zaad en zeeschildpadden met zeegras. Kikkers houden van slijmballen en armadillo's van spinnenogen. En als dat niet werkt doe je ze gewoon een riempje om!

IN HET WATER

Weg met die hengel. Je wilt de mobs meenemen, niet verslaan! Schep ze met een emmer uit zee zodat je ze geen pijn doet. Zo kom je aan zalmen, kogelvissen, tropische vissen, kabeljauwen en axolotls. En let op, een inktvis past niet in een emmer, maar wel in een mijnkar!



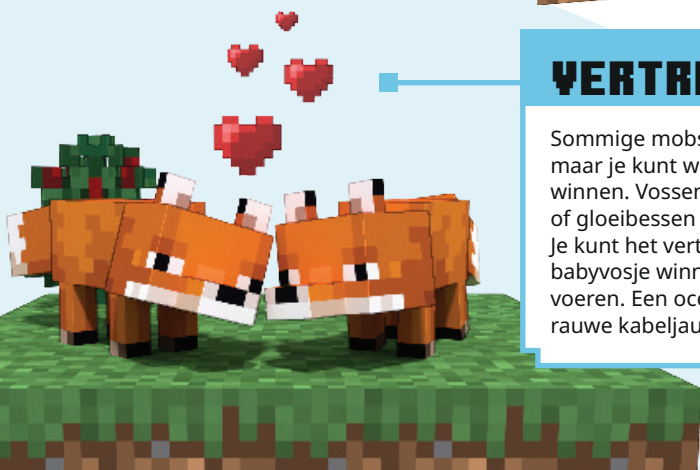
TEMMEN

Sommige mobs volgen je als je ze tam maakt. Wolven worden tam als je ze botten voert. Paarden tem je door op hun rug te klimmen, maar reken erop dat ze je eindelijk afgooien voordat ze mak worden. Het gaat sneller als je ze een gouden appel of een gouden wortel voert!



VERTROUWEN

Sommige mobs zijn niet te temmen, maar je kunt wel hun vertrouwen winnen. Vossen raken van zoetbessen of gloeibessen in de liefdesmodus. Je kunt het vertrouwen van hun babyvosje winnen door het bessen te voeren. Een ocelot wordt je vriend met rauwe kabeljauw of zalm!



OVERLEVEN MET VRIENDELIJKE MOBS

Vriendelijke mobs komen op allerlei manieren van pas!



KAT OF OCELOT

Creepers vluchten weg voor iedere kat of ocelot binnen 6 blokken. Een unieke manier om delen van je basis te verdedigen.



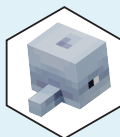
VOS OF WOLF

Neem een tamme wolf of vos. Die valt de meeste vijandige mobs aan voordat jou iets kan overkomen.



PAPEGAAI

Papegaaien doen vaak de geluiden van naderende mobs na. Zo weet je wie eraan komt!



DOLFIJN

Als je binnen 9 blokken van een dolfijn zwemt, krijg je de gunst der dolfijnen. Daardoor kun je harder zwemmen!



KOE

Koeien leveren leer voor boeken met betoveringen. Drink melk om van nare betoveringen af te komen.